**ACTA DE REUNIÓN KICK OFF**

| **Fecha:** | 11/09/2024 | | Hora de Inicio | 20:00 |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Lugar o plataforma:** | Discord | | Hora de Término | 21:00 |
| **Tipo Reunión** | Remota |  | Individual Virtual |  |
| **N° 001** | Grupal/Remota |  | Grupal Virtual |  |

| **Participantes** | **Funciones** |
| --- | --- |
| **Gabriel Cárcamo** | Diseñador de la interfaz de usuario del proyecto. |
| **Victor Navarro** | Desarrollador Backend del proyecto. |
| **Christopher Valenzuela** | Desarrollador Frontend del proyecto. |

# Agenda:

| **Nº** | **Tema** |
| --- | --- |
| 1 | Reunión Inicial |

# Desarrollo de la Reunión

Notas Captura de la Información de Requerimientos Iniciales:

| Los desarrolladores del proyecto, en conjunto con los principales stakeholders (representantes de la junta de vecinos y administradores locales), llevaron a cabo una serie de entrevistas para capturar los requerimientos iniciales. Durante estas entrevistas, se identificaron las necesidades clave del sistema, como la gestión de solicitudes de proyectos vecinales, la emisión de certificados de residencia y la integración de un sistema de notificaciones para mejorar la comunicación entre los vecinos.  Uno de los puntos críticos que surgió fue la necesidad de que la interfaz de usuario sea sencilla e intuitiva, dado que muchos de los usuarios serán personas de avanzada edad con poca experiencia en tecnología. Por lo tanto, se destacó la importancia de priorizar un diseño limpio y accesible. También se mencionó la importancia de que el sistema funcione correctamente en navegadores web.  En términos de seguridad, se enfatizó la protección de datos personales, sobre todo en el manejo de la información de contacto de los vecinos y los proyectos presentados.  Además, se recogieron ideas sobre funcionalidades adicionales como la posibilidad de adjuntar evidencia en formato digital para respaldar las solicitudes de proyectos, así como un sistema de alertas para comunicar los estados de sus solicitudes. Los desarrolladores han tomado en cuenta estas observaciones iniciales para establecer una base sólida para el diseño y la arquitectura del sistema. |
| --- |

# 

# Actores del negocio

| **Nº** | **Actores del Negocio**  **Nombre** | **Rol en el Negocio /Cargo** |
| --- | --- | --- |
| 1 | Gabriel Cárcamo | Desarrollador del proyecto. |
| 2 | Victor Navarro | Desarrollador del proyecto. |
| 3 | Christopher Valenzuela | Desarrollador del proyecto. |

# Requerimientos generales asociados al Proyecto

| El sistema debe tener los requerimientos generales como tener un buen rendimiento, que sea un sistema con buena escalabilidad, con buena usabilidad para que todos puedan interactuar con el, que esté disponible la mayoría del tiempo para los vecinos, que sea seguro para los usuarios que estén en el sistema, tenga buena compatibilidad con los diferentes navegadores web y que sea mantenible con el tiempo luego de su creación. |
| --- |

# 

# Observaciones sobre las posibles Limitaciones que tendrá el Sistema

| 1. De momento estará limitado solo a 3 comunas. 2. No tenemos un presupuesto estipulado. 3. El tiempo del desarrollo está ajustado. 4. Entorno de bajos recursos. 5. Solamente disponible para vecinos o la directiva de la junta de vecinos. |
| --- |

# Técnicas de levantamiento de Requerimientos Específicos.

| **Nº** | **Actores del Proyecto**  **Nombre** | **Técnica de Toma de Requerimiento** |
| --- | --- | --- |
| 1 | Gabriel Cárcamo | Observación Directa |
| 2 | Victor Navarro | Lluvia de Ideas (Brainstorming) |
| 3 | Christopher Valenzuela | Entrevistas |